

μ¥»+;°ïÖúÖ÷là;±¼´¿É³öïÖ°ïÖúÖ÷làÁÐ±í;£

## DirectX Öiŋŋi¹¼³ß

Microsoft(R) DirectX(R) Öiŋŋi¹¼³ßÄµµ°üÄ¨ÒÖiÄÖ÷là£º

- ¹ØÓÚ DirectX Öiŋŋi¹¼³ß
- xçÖâÉÁî
- ²âÉÖ DirectX xé¼p
- É;´úÄ-ÉiÐÐiª
- »¹Öçŋŋ¹³|Ðò
- ±f´æÐÁíç
- ±¨æíÉlà

**1ØÓÚ DirectX ÖïŋĪ¹π³⁄₄β**

DirectX(R) ÖïŋĪ¹π³⁄₄βÓÃÓÚĪðÓÃ»§Īá¹©ĪμĪ³ÖÐ Microsoft(R) DirectX ÓĪÓÃ³ĪÐð±à³Ī½Ó¿ÚᵠÍÇÝŋĪ³ĪÐðμÃÐÃĪç  
£¬²çÄÜ¹»²âÊÔÉùððᵠĪ¼⁄₄ÐĪÊä³ö;£Ī¬Ê±»¹¿ÉÒÓÃÓÚ½ûÓÃ³Ð©Ó²¹⁄₄p¹⁄₄ÓËÜ¹ĪÄÜ;£

¿ÉÒÔÊ¹ÓÃ´Ê¹π³⁄₄βÊÔ¼⁄₄⁻ÐÃĪç£¬ÒÔ±äÔÚĪ´ðÖ§³Öμç»°Ê±Īá¹©, ØĪà¹Ø¼⁄₄¹⁄₄ÊðÊËÔ±£¬»¹¿ÉÒÔ±£  
´æÊ¹ÓÃ, Ā¹π³⁄₄βÊÔ¼⁄₄⁻μ½μÃÐÃĪç²ç½«ÆäÔ³Īùμ½μç×ÓÓÊ¹⁄₄pÖÐ;£

ÐÃĪç·ÖŋĪàÒ³ĪÔÊ³⁄₄;£Ê¹ÓÃÒÔĪÃ³ÖÖ·½, ´¿ÉÒÔ·Ô³£ᵠ

- μ×»÷²»Ī¬μÃŊĪĪ¿Ī´Ī;£
- μ×»÷Ī°ĪÃÓ»Ô³;±°´Ã×;£
- μ±ÊäÊë½¹μä¼⁄₄⁻ÖÐÓÚÃ³, öŊĪĪ¿Ī´ÊĪ±£¬°´Īð×ó¼⁄₄ýĪ·¼⁄₄ü»ðĪðÓ¼⁄₄ýĪ·¼⁄₄ü;£

**×çÔâ**

- ĪÔ¿´ÄÜ´æ´óÐ;Ö®ÀμÃÐÃĪç¿ÉÄÜÊÇ½üËÆÖμ;£



**2âÊÔ DirectX xé¼þ**

¿ÉÒÔÓÚËÏÑíöëï¼ì³àÁ-µÃ¼àÊÓÆ÷ÉÏ²âÊÔ DirectDraw 9Í Direct3D£-ÔÚËÏ²²"ÐÍË³ðÉè±,ÉÏ²âÊÔ  
 DirectSound(R)£-ÔÚËÏ²²ðÆµ¶ËË;ÚËÏ²âÊÔ DirectMusic(TM)¿  
 µ¥»÷¿²âÊÔ¿±°´Å¥£-ÔÃ¶ÁÏÊ¾¼µÃËÏ²²ÐÁÏ¼£-¼¼àÊÓ»ð¼¼àÏ²²âÊÔ¹³¿¿;£²¿Ë²âÊÔ¹³¿¿»Ô±ÑÓÐØÏÏÃË¥  
 £-Ô±µ¼³ðÏÏÏÏáË¾¼ÐÁÏ¼£-ÑÏÏ²âÊÔÊÇ·ñ³É¹¿;£ËÇ¹Ú»Ø´ð¿²»¿±£-¼¼«²»Ô¼¼ðÐÐ²âÊÔ¿  
 ¶ÔÔÔ  
 DirectMusic£-Ô»Ðè½ðÐÐÔ»´Ï¼ðµ¥µÃ²âÊÔ¿;£ËÇ¹ÚÁÚ¶ÔÔâ¶ÏððÀÖµÃÏÝË·²¥·Å,Ðµ¼ÁÚÒâ£-»ðÔßËäË»  
 Æ»ÓÐÏÝË·²¥·Åµ«ÁÚÔ²¾ðµÃ¿ÉÔÔ£-Ô»Ðèµ¥»÷¿Ë·¶;¿±;£  
 ±£´æÐÁÏ¼¿±²¿²»°üº-²âÊÔ¼á¹¿;£

**È;´úĀ-ÈĪĐĐĪº**

ÔÚĪµĪÉĪº²×ºµĀĀ;\_ōĪŌÈ¾Ēè±\_µĀ;\_ōĪŌÈ¾;±Ō³ŌĐĒ-µŸ»÷;º½ŭŌĀ;±º´ĀŸĒ-½ŭŌĀ DirectDraw »ð  
Direct3D Ō²¼p¼ŌÈŪĒ´Ēç¹ŭŌĐ¼ŌÈŪ¹ĀŪµĀ»ºĒ©;Ē½ŭŌĀ¼ŌÈŪŌ®ºóĒ-¼ŌÈŪ¹ĀŪŌŪ¹Ō±Ō DirectX  
Ō;ĪĪ¹¼βºóŌĀÈ»±  
Ē³Ō½ŭŌĀĒ-ÇŌĪŌÈĪŵĪŌ;ŌĀ³ĪĐðĪ¼ĪĪĐŞ;ĒŌºŌĐĀĒĒŌĀŌ²¼p¼ŌÈŪĒ-ÇĒµŸ»÷;ºĒĒŌĀ;±º´ĀŸ;Ē

**×çŌā**

- ½ŭŌĀ DirectDraw ¼ŌÈŪ½«Ī-Ē±½ŭŌĀ Direct3D ¼ŌÈŪ;Ē

Ō²;ĒŌŌÈ;´úŌÉ DirectDraw Ē«ĒĒŌ;ŌĀ³ĪĐðĒèŌĀµĀ¼āĒŌĒ±Ē  
çĐĀĒµĀĒĒ;ĒŌ»ŌĐŌŪĀ³Đ©Ō;ŌĀ³ĪĐð³ŌĪŌÈ¾ĪĒĪĒĒ-²çĀŪĒ-ĒĪ\_ĀŌ;ŌĀ³ĪĐðĒèŌĀĀĒĪĪĐŞµĀĒ  
çĐĀĒµĀĒĒĒ±Ē-²Ā;ĒŌŌ²ĒŌĀ´ĒĪ´ĒĒ©;Ē

**► ĒèŌĀÈ;´úĒçĐĀĒµĀĒĒº**

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-µŸ»÷;ºOverride;±º´ĀŸ;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;çðĒ-Ū;Ōñ±à¼çð²çĪ²¼āĒŌĒ±¼ŭĒĒŌĐĐŞµĀĒ  
çĐĀĒµĀĒĒ;Ē´ĒĒ±Ē-;ºOverride Value;±Ū;Īº´ĀŸ½«±»×ŌĪŪŪ;ŌĐ;Ē
3. µŸ»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

**► Ē;ĪŭÈ;´úĒçĐĀĒµĀĒĒ-²çŌĒĐĪ DirectDraw Ō;ŌĀ³ĪĐð×ŌĐĐĒèŌĀĒ çĐĀĒµĀĒĒº**

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-µŸ»÷;ºOverride;±º´ĀŸ;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;çðĒ-Ū;Ōñ;ºĀ-ĒĪŌµ;±Ū;Īº´ĀŸ;Ē
3. µŸ»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

»<sup>1</sup>ÖÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò

ÔÚÓĐĐ©ÄäÖÄİÄ£¬DirectX(R) Öïŋİ<sup>1</sup>κ<sup>3</sup>/<sub>4</sub>ßÔÊĐíÓÄ»§»<sup>1</sup>Ö-  
½İÖçμÄÖðÆμóÍÉÓÆμÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£ÖâÒ<sup>2</sup>ĐíÊÇ½â<sup>3</sup>/<sub>4</sub>öÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò<sup>2</sup>»¼æÈÝÍÊlà×îºÄμÄ°ì.``;£  
Ëç<sup>1</sup>ú;°Still Stuck?;±ÊðĐÖÖ<sup>3</sup>Éİ<sup>3</sup>öİÖ;°Restore;±°'Ä¥£¬Öð;ÉÖÖμ¥»÷'Ë°'Ä¥ÖËĐĐ DirectX °<sup>2</sup>×°<sup>3</sup>İĐò;£  
DirectX °<sup>2</sup>×°<sup>3</sup>İĐòÓĐÁ½,ö°'Ä¥£¬¼¼'ı°Restore Audio Drivers;±óı°Restore Display Drivers;±  
;£μ¥»÷ÆäÖĐËİÖ»°'Ä¥ŋ¼¼½«»<sup>1</sup>ÖÖÚİμİ<sup>3</sup>ÖĐ°<sup>2</sup>×° DirectX Ê±±»İæ»»μÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£Ëç<sup>1</sup>úÄ<sup>3</sup>,ö°'Ä¥  
±»½úÔÄ£¬Öð±İÄ÷Ä»ÓĐ;ÉÖÖ»<sup>1</sup>ÖμÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£Ööμ½ÖâÖÖÇé;öË±  
£¬Ó;ÓëÓ<sup>2</sup>/<sub>4</sub>p<sup>3</sup>§ÉİÄ<sup>3</sup>İμ£¬ÖÖ»ñË;×İĐÄμÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£  
DirectX °<sup>2</sup>×°<sup>3</sup>İĐò»İá<sup>1</sup>©Ö»ıöÖÄÓÚ½úÓÄ D3D Ó<sup>2</sup>/<sub>4</sub>p¼¼ÓËÜμÄ,  
'Ñ;ıð£¬Ö<sup>2</sup>ĐíÄúí<sup>-1</sup>ýÖïŋİ<sup>1</sup>κ<sup>3</sup>/<sub>4</sub>ßŋÖ»°;đòÑİé<sup>3</sup>É'Ëİ<sup>1</sup>/<sub>2</sub>úÓÄ;££<sup>-2</sup>İ¼ú Ëı'úÄ¬ËİĐĐİ<sup>3</sup>;££©

**±f'æÐĀĭç**

ÓÐÁ½ÖÖ·½·"¿ÉÒÔ±f'æ DirectX Öïŋĭ¹¼ßÊÖ¼~µĀÐĀĭçƒº

- µŸ»÷j°±f'æËùÓÐÐĀĭç;±°'ĀŸ;ƒËùÓÐÓ³µĀÐĀĭçŋ¼½«±f'æµ½ÓĀ»§ËùŊĭĭ»ÖĀ°ĀĀû³ÆµĀĀ¼pĀĭ;ƒ

ŋŌÓÚÊ¹ÓĀ'Ê¹¼ßµĀĭª·çÉĭ°æ±¼µĀËĭ¼pĭª·çÖßƒ¬Ôð¿ÉÒÔƒº

- ÓÚĭ°Still Stuck?;±Ö³Éĭƒ¬µŸ»÷j°±"æ;±ƒ¬½«³öĭj°'ĭó±"æÐĀĭç  
;±ŋŌ»°¿ò;ƒËäËËËùÓÐ±ØÖªËý³¼Yƒ¬µŸ»÷j°·çÉĭ;±;ƒ½«ÓÚĀÛË±Ā;Ā¼ƒ"ĀýËçƒ¬C:\Windows\Tempƒ©ÖÐ  
'½"Ö»öĀĀª Dxinfo.txt µĀĀ±¼Ā¼pƒ¬ĭ¬Ë±ĭÖË¼ÓÚ¼ÇËĀ±¼'¿;ÚÖÐ;ƒ  
'ËĀ¼p²»½ð°üº¬²ÉÓĀËĭËö·½·"ËÖ¼~µĀÐĀĭçƒ¬»¹°üº¬ËùËäËËµĀ,öËËÐĀĭç°ĭÆäËËÐĀĭç;ƒ



## ±", æîÊîâ

Èç¹ûÈ·ÈÏ³ðĪÖμÄĪÊĪâÖë DirectX ×é¼p»ðçýŋĪ³ĪððÓĐ¹Ø£¬ÇëÖë Microsoft ¼¼ÊðÖ§³ÖÄĪμ£Ī²Ī¼û  
Microsoft(R) Windows(R) °ĪÖúμÄÖÉÄŊ½â´ð£©;£ŋŌÖÚÊ¹ÓÄ,ÄŌĪŋĪ¹¼βμÄ;â·çĒĪ°æ±¾¼½ðĐÉĪ¼p;â·  
çμÄÊËÖ±£¬;ĒÖŌĪĪ¹ýμç×ÓÓÊ¼p±", æîÊîâ;£

## ×çÒâ

- ÈÊμÄ÷½ðÊÊÖÄÓÚ´Ē¹¼βμÄ;â·çĒĪ°æ±¾¼;£²ç²»ÊÊÖÄÓÚËùÓĐÓÄ»§;£

## ► ĪĪ¹ýμç×ÓÓÊ¼p±", æîÊîâ£°

1. ŌÚ;°Still Stuck?;±Ö³ÖĐμ¥»÷;°±", æ;±;£
2. ĪĪĐ´;°´Īó±", æĐÄĪç;±ŋŌ»°;ðμÄËùÓĐĪà¹Ø²;·Ō£¬Ē»°óμ¥»÷;°·çĒĪ;±;£
3. ½«³ðĪŌŌ»ĪðĪŪĪç£¬,ø³ðËù  
´½"μÄĪÄ±¾¼Ī¼pμÄĪéŌŪÄ·¾ŋŌŌ¼°μç×ÓÓÊ¼pμØŌ·;£çĒ¼çĪÄμç×ÓÓÊ¼pμØŌ·;£μ¥»÷;°Ē·ŋĪ;±  
;£Ēæ°ó£¬¬Dxinfo.txt ĪÄ¼p½«±»°¼çĒÄ±¾¼;±´ð;â;£
4. ´Ō;°¼çĒÄ±¾¼;±μÄ;°±à¼;±²Ëμ¥£¬Ŋ;Ōñ;°Ē«Ŋ;±£¬Ē»°óŊ;Ōñ;°´ŌÆ;±£¬½«Ē»ĪÄÚËÿ,  
´ŌÆμ½¼ðĪù°âŌĐ;£
5. ŌÚÓÊ¼p³ĪĐðÄĪ´½"ĐÄÓÊ¼p£¬¬²ç½«¼ðĪù°âμÄÄÚËÿŌ³Īùμ½ÓÊ¼pŌĐ;£°´μÚ 3 ²½ŌĐ¼çĪÄμÄμØŌ·  
çĒĪÓÊ¼p;£

